1. Проект полягає в розробці рушія, він реалізує бізнес-логіку і роботу з структурами даних, що зберігаються на диску.
2. Повинна бути можливість дострокового завершення партії.
3. Обов'язкова процедура реєстрації, що представляє собою надання користувачеві права вибору логіна і пароля.
4. Повинен бути встановлений в грі список правил для гравців - довідка.
5. Необхідна реалізація регулювання гравців (ботів) від одного до трьох.
6. Гра повинна бути кросплатформеною.
7. Кінцевий користувач програми є непрофесійним гравцем.
8. Збереження результатів/профілів користувача необхідно реалізувати у файлах.
9. Максимальна кількість збережень на одного користувача - N збережень.
10. Потрібна наявність швидкого старту з налаштуваннями за замовчуванням.
11. Необхідно зберігати налаштування попередньої гри, якщо установлено параметр "Зберігати налаштування до кінця сеансу" у налаштуваннях профіля. Якщо параметр не встановлено - усі налаштування встановлююця за замовчуванням.
12. Не зберігати незавершену гру при терміновому завершенні сеансу.